第三章心得体会

1. 类是第三章的一个重点，类可以分成两大结构，即类的声明和类的定义，首先要注意的就是类的声明的格式，class是类的关键字。
2. 关于构造函数和析构函数的作用。构造函数主要用来在创建对象时完成对对象属性的一些初始化等操作, 当创建 对象时, 对象会自动调用它的构造函数。析构函数与构造函数的作用正好是相反的，析构函数用于解构原有的构造函数，清理内存等工作，析构函数的执行顺序是，后定义的函数先析构，而构造函数恰好执行顺序是和析构函数是相反的。
3. 构造函数是需要定义的，加入人为的未对构造函数进行定义，系统会自动定义。
4. 在一个c++程序中，有且只能有一个析构函数，而构造函数是可以有多个的。
5. 析构函数是没有返回值类型的。
6. 习惯上我们一般喜欢在主函数中给对象进行赋值。
7. 友元函数既可以在类内定义，也可以在类外定义。
8. 同一个友元函数是可以同时定义成两个类的友元函数的。
9. 在静态成员函数中，是不可以使用this指针的。
10. 静态成员函数在类外定义的时候，是不需要加stativ前缀的。